



Disciplina - Categoria

BOWLING

Età dei giocatori

≥ 6 anni

Titolo

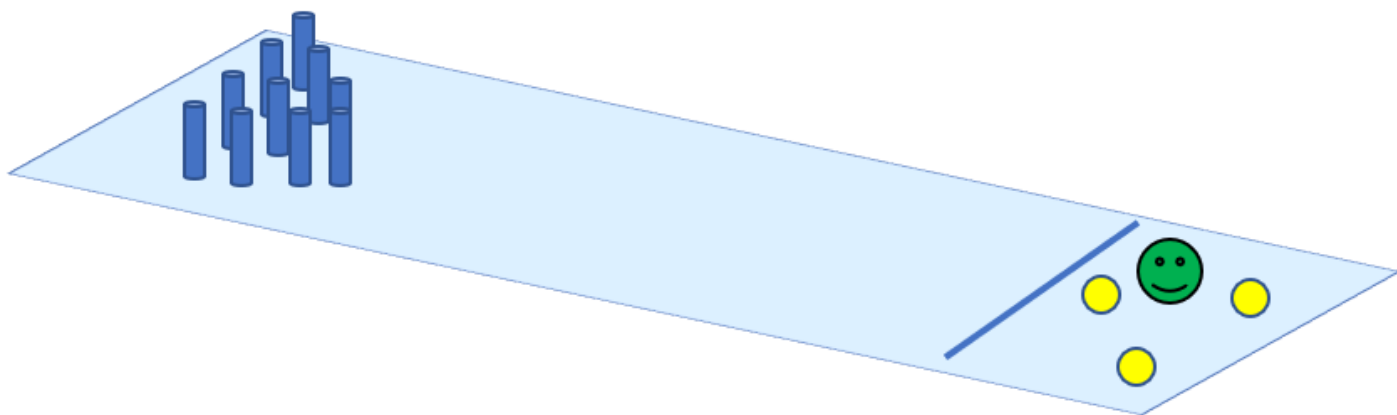
BOWLING

Materiale necessario

3 palloni per ogni giocatore – 10 birilli (clavette, tubetti o bottiglie) per ogni pista – Nastro carta o cinesini per delimitare la linea di tiro.

Spazio necessario/come organizzarlo

Terreno con fondo compatto e liscio della dimensione minima di 2 per 5 metri per ogni pista di gioco.



Durata attività

1 minuto circa a giocatore.

Spiegazione attività

I giocatori si alternano a turno al gioco e con tre palle cercheranno di abbattere dei birilli (clavette, tubetti o bottiglie) disposte in fondo a una pista di gioco ad una distanza variabile in funzione dell'età dei ragazzi.

Punteggi: 1 punto per ogni birillo abbattuto; +10 punti se tutti i birilli vengono abbattuti al primo tiro «strike»; +5 punti se tutti i birilli vengono abbattuti al secondo tiro «spare»; +3 punti se tutti i birilli vengono abbattuti al terzo tiro.



Disciplina - Categoria

CRICKET

Età dei giocatori

≥ 6 anni

Titolo

CRICKET

Materiale necessario

Mazze da hockey su prato o bastone di legno per ogni bambino - 5 Porticine per ogni percorso (minimo). Le porticine possono essere realizzate anche con due cinesini, due bastoncini o due chiodi da 15/20 cm piantati nel terreno - 1 Pallina da tennis per ogni percorso.

Spazio necessario/come organizzarlo

Prato o sterrato della dimensione di almeno 4 x 10 metri per ogni percorso.

Durata attività

10 ÷ 15 minuti

Spiegazione attività

È un gioco a staffetta dove la squadra che finisce per prima il percorso vince.

Ogni bambino ha la sua personale mazza da hockey su prato (o bastone di legno) che utilizzerà per far passare la pallina sotto le porticine posizionate sul percorso. Una volta finito il percorso il bambino torna indietro senza rifare gli ostacoli e passa la pallina al compagno che la ferma con la mazza/bastone.

Il giocatore potrà toccare la pallina solo con lo strumento a disposizione se dovesse fermare la pallina con un piede o mano per controllare meglio dovrà ricominciare da capo il percorso.



Disciplina - Categoria

POLISPORTIVO

Età dei giocatori

≥ 6 anni

Titolo

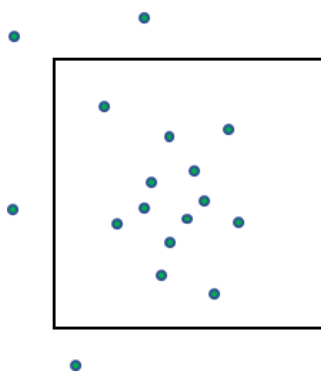
MICROBOWLING

Materiale necessario

5 biglie piccole per ogni giocatore – 1 biglia grossa (personale) per ogni giocatore – Nastro carta o gesso per tracciare il campo.

Spazio necessario/come organizzarlo

Terreno con fondo compatto e liscio della dimensione minima di 3 x 6 metri.



Durata attività

10 minuti

Spiegazione attività

Nel gioco si confrontano 3 o 4 giocatori di diverse squadre.

All'interno di un quadrato disegnato per terra vengono poste 5 biglie per ogni giocatore.

A turno, lanciando il proprio boccone (la biglia grossa) da almeno 3 metri, si cerca di fare uscire (vincere) più biglie possibili dal quadrato.

La gara finisce quando non vi sono più biglie nel campo.

Ai giocatori viene assegnato un punteggio pari al numero di biglie vinte.

Il gioco può prevedere più manche per consentire a tutti i componenti delle squadre di giocare.



Disciplina - Categoria

POLISPORTIVO – GOLF / CRICKET

Età dei giocatori

≥ 7 anni

Titolo

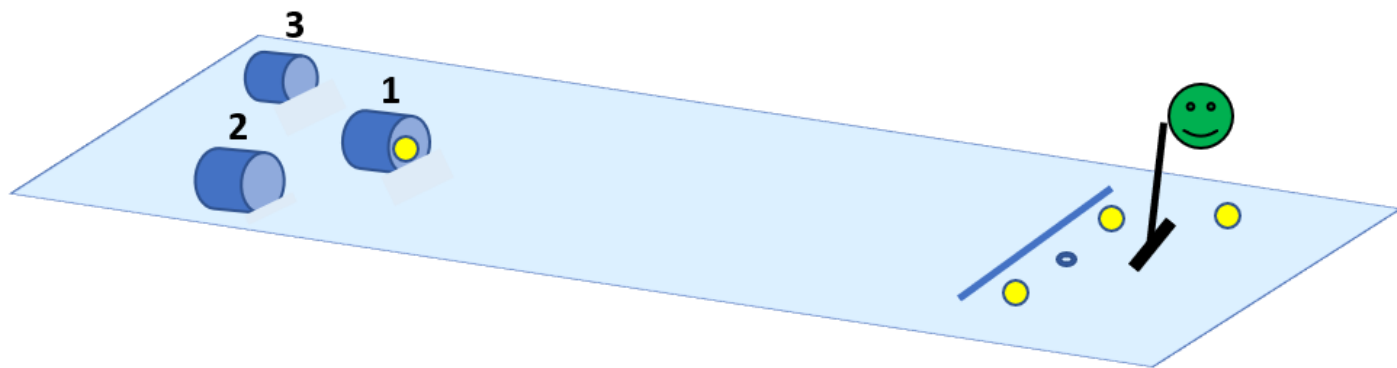
MINIGOLF / CRICKET

Materiale necessario

1 Mazza da golf/cricket o bastone con all'estremità una tavoletta – 3 o 4 Palline da tennis per ogni campo di gara/giocatore – 3 rondelle o piccoli anelli metallici (opzionali) - Da 1 a 3 Porticine per ogni campo di gara realizzate con un ferro ricurvo o con un tubo di plastica di 20/30 cm di lunghezza e 20/25 cm di diametro tagliato a forma di C. – Cartellini con il punteggio assegnato dalla porticina.

Spazio necessario/come organizzarlo

Terreno con fondo compatto e liscio della dimensione minima di 2 x 5 metri per ogni campo.



Durata attività

1 minuto circa per manche di gioco

Spiegazione attività

I giocatori a turno stando dietro la line adi tiro cercheranno di far passare la pallina dentro una porticina posta a qualche metro di distanza (3 / 4 metri) colpendola con una mazza.

Possono essere posizionate anche più porticine a differente distanza così da assegnare un differente punteggio.

Se il terreno lo consente in alternativa alle porticine può essere scavata una buca da centrare.

In ogni manche il giocatore ha a disposizione 3 palline preposizionate + 1 che può posizionare a piacere. Le palline possono essere mantenute ferme appoggiandole su una rondella o piccolo anello metallico.

Il gioco può prevedere anche più manche per lo stesso giocatore.

Alla fine del gioco vince il giocatore/ squadra che ha realizzato più “buche” (porte).